



Royaume du Maroc
Ministère de l'Enseignement Supérieur, de la Recherche Scientifique
et de la Formation des Cadres

N° d'ordre CNaCES	Date d'arrivée
/...../2014

DESCRIPTIF DE DEMANDE D'ACCREDITATION	
<input checked="" type="checkbox"/> LICENCE d'ETUDES FONDAMENTALES	
<input type="checkbox"/> LICENCE PROFESSIONNELLE	
<input type="checkbox"/> Nouvelle demande	<input checked="" type="checkbox"/> Demande de renouvellement de l'accréditation, selon le nouveau CNPN

Université	ABDELMALEK ESSAADI
Etablissement dont relève la filière	FACULTE DES SCIENCES DE TETOUAN
Département d'attache de la filière	INFORMATIQUE
Intitulé de la filière (intitulés dans la langue d'enseignement de la filière et en langue Arabe)	LICENCE FONDAMENTALE SCIENCES MATHÉMATIQUES ET INFORMATIQUE الإجازة الأساسية في علوم الرياضيات والإعلاميات
Parcours de formation, le cas échéant (intitulé dans la langue d'enseignement de la filière et en langue Arabe)	

LEF : Sciences Mathématiques et Informatique (SMI)

Coordonnateur de la Filière :: Abdelaziz EL HIBAOU

E. Mail : hibaoui@uae.ma

SOMMAIRE DES MODULES

Semestre	Module n° :	Intitulé du Module
S1	1	ANALYSE 1 : SUITES NUMÉRIQUES ET FONCTIONS
	2	ALGÈBRE 1 : GÉNÉRALITÉS ET ARITHMÉTIQUE DANS Z
	3	ALGÈBRE 2 : STRUCTURES, POLYNÔMES ET FRACTIONS RATIONNELLES
	4	PHYSIQUE 1 : MÉCANIQUE 1
	5	PHYSIQUE 2 : THERMODYNAMIQUE
	6	INFORMATIQUE 1 : INTRODUCTION À L'INFORMATIQUE
	7	LT I
S2	8	ANALYSE 2 : INTÉGRATION
	9	ANALYSE 3 : FORMULE DE TAYLOR, DÉVELOPPEMENT LIMITÉ ET APPLICATIONS
	10	ALGÈBRE 3 : ESPACES VECTORIELS, MATRICES ET DÉTERMINANTS
	11	PHYSIQUE 3 : ELECTROSTATIQUE ET ELECTRODYNAMIQUE
	12	PHYSIQUE 4 : OPTIQUE 1
	13	INFORMATIQUE 2 : ALGORITHMIQUE I
	14	LT II
S3	15	PROGRAMMATION I
	16	ALGORITHMIQUE II
	17	SYSTEME D'EXPLOITATION I
	18	PROBABILITES –STATISTIQUES
	19	TECHNOLOGIE DU WEB
	20	ELECTRONIQUE
S4	21	PROGRAMMATION II
	22	STRUCTURES DE DONNEES
	23	SYSTEME D'EXPLOITATION II
	24	ANALYSE NUMERIQUE
	25	ARCHITECTURE DES ORDINATEURS
	26	ELECTROMAGNETISME
S5	27	BASES DE DONNEES
	28	COMPILATION
	29	RESEAUX
	30	RECHERCHE OPERATIONNELLE
	31	CONCEPTION ORIENTEE OBJETS (UML)
	32	PROGRAMMATION ORIENTEE OBJETS (LANGAGE : JAVA OU C++)
S6	33	PROGRAMMATION WEB AVANCÉE
	34	SÉCURITÉ ET CRYPTOGRAPHIE
	35	GESTION DE PROJET
	36	ARCHITECTURE DISTRIBUÉE
	37	PROJET TUTEUR
	38	PROJET TUTEUR